

Estimados padres y alumnos:

Nos complace comunicaros que en el próximo curso 2019/20 ofertaremos actividades extraescolares tecnológicas en el colegio, desde los entornos educativos se ponen en valor los beneficios de las actividades tecnológicas, entre los que destacan los siguientes:

- **Competencia en el esfuerzo intelectual**
- **Auto-confianza**
- **Sentido de presencia y realidad física**
- **Conocimiento de sus valores personales**
- Nuevas ideas de aplicación de la tecnología para **mejorar nuestro medio ambiente** (la escuela, la comunidad, la sociedad).

ACTIVIDADES RECOMENDADAS PARA PRIMER CICLO DE PRIMARIA DE 1º A 3º

ZKIDS : es el modelo de formación dirigida a los alumnos de educación infantil (niñ@s de entre 3 y 5 años).

Pretende acercar a los más pequeños las nuevas tecnologías mediante actividades digitales dirigidas, con un aprendizaje basado en el juego perseguimos captar la atención de los más pequeños, y estimular su interés por las habilidades tecnológicas.

ZROOKIES: está dirigido a alumnos del primer ciclo de educación primaria (6 y 7 años) donde tendrán un primer contacto con la robótica y la programación.

Con esta actividad y de una manera divertida los niños reforzarán su conocimiento en materias como matemáticas y tecnología, desarrollando habilidades de comunicación mediante el trabajo en equipo.

ZPRIME: los alumnos del primer ciclo de educación primaria (de 7 a 8/9 años) trabajarán de un modo más avanzado en el conocimiento de la programación y se iniciarán en el DISEÑO 3D, trabajarán conceptos como espacio, perspectiva y proporcionalidad.

El alumno en esta actividad se convierte en protagonista de su aprendizaje y adquiere habilidades para la resolución de problemas.

ACTIVIDADES RECOMENDADAS PARA SEGUNDO CICLO DE PRIMARIA DE 4º A 6º

ZPRO: es la actividad donde los alumnos de 8/9 a 10 años superarán el reto de realizar robots complejos, se iniciarán en la programación con Arduino, trabajando con componentes como sensores (de luz, sonido) y actuadores (motores, leds)

Además diseñarán y crearán su propio videojuego adentrándose aún más en el mundo de la programación.

ZMASTER: es el curso superior de Tecno Robótica, donde los alumnos de 10 a 12 se introducen en el diseño y desarrollo de aplicaciones móviles y darán el gran salto en la programación con los entornos de Arduino.

Comprenderán el funcionamiento básico de la programación en Android, las APP móviles y la comunicación entre dispositivos, además de realizar montajes inteligentes mediante la programación de sistemas de control.

En este curso aprenderán a pensar de manera lógica y estructurada, cualidad que les resultará útil para todos los aspectos de su vida

Finalizarán el curso con la presentación de un PROYECTO.

 CORTAR Y DEVOLVER FIRMADO AL CENTRO

Alumno	_____		
Curso	_____		
Mail	_____ TELF. _____		
Actividad seleccionada:			
ZKIDS	<input type="checkbox"/>	ZPRO	<input type="checkbox"/>
ZPRIME	<input type="checkbox"/>	ZMASTER	<input type="checkbox"/>
ZROOKIES	<input type="checkbox"/>		