



Únete a nosotros

Fdo. Equipo Z



Estimados padres y alumnos:

Nos complace comunicaros que en el próximo curso 2018/19 ofertaremos actividades extraescolares tecnológicas en el colegio, desde los entornos educativos se ponen en valor los beneficios de las actividades tecnológicas, entre los que destacan los siguientes:

- **Competencia en el esfuerzo intelectual**
- **Auto-confianza**
- **Sentido de presencia y realidad física**
- **Conocimiento de sus valores personales**
- Nuevas ideas de aplicación de la tecnología para **mejorar nuestro medio ambiente** (la escuela, la comunidad, la sociedad).

ACTIVIDADES RECOMENDADAS PARA PRIMER CICLO DE PRIMARIA DE 1º A 3º

TECNO – ROBÓTICA.

A partir de 7 años, actividad programada para una duración de tres cursos escolares en la que se desarrollan las siguientes habilidades:

Diseño 3D –Programación-Montaje de robots-Aplicaciones móviles

Montajes basados en software y hardware libre.

ROBÓTICA KIDS

A partir de 6 años, actividad programada para una duración de tres cursos escolares en la que se desarrollan las siguientes habilidades:

Programación-Montaje de robots.

MÚSICA Y ROBÓTICA.

A partir de 5 años Robot-music. Fusión de música y robótica, el vehículo ideal para desarrollar la expresión la comunicación el orden y la lógica.





Únete a nosotros

Fdo. Equipo Z



ACTIVIDADES RECOMENDADAS PARA SEGUNDO CICLO DE PRIMARIA DE 4º A 6º

PROGRAMACION DE VIDEOJUEGOS.

A partir de 9 años aprenderán a crear juegos de manera visual desde PC. Ha sido diseñado para enseñar a programar basándonos en un eje de tres conceptos:

Creatividad, resolución de problemas y narrativa.

APLICACIONES MÓVILES.

A partir de 9 años desarrollarán aplicaciones para Android, una gran apuesta para el futuro de nuestros hijos, aprenderán y verán el móvil como una herramienta.

DISEÑO 3D -IMPRESIÓN 3D.

A partir de 7 años desarrollarán su creatividad y aprenderán a diseñar en 3D, practicarán conceptos como espacio, perspectiva y proporcionalidad



..... CORTAR Y DEVOLVER FIRMADO AL CENTRO

Alumno _____

Curso _____

Actividad seleccionada:

TECNO-ROBÓTICA ☐

PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS ☐

ROBÓTICA KIDS ☐

MÚSICA Y ROBÓTICA ☐

VIDEOJUEGOS ☐

APLICACIONES MÓVILES ☐

DISEÑO 3D ☐